



Copa Uniendo Generaciones SAINT GABRIEL'S SCHOOL

TORNEO 2024



Nota: Las bases del presente documento, se encuentran sujetas a modificaciones, con el objetivo de favorecer la actividad deportiva para todos los integrantes que sean partícipes de esta.



1.- Antecedentes generales:

1.1 Fecha Campeonato: sábado 14 de diciembre del 2024.

1.2 Horario: El presente torneo se realizará a partir de las 9:00 a.m. con término máximo a las 18:00 p.m.

1.3 Reunión capitanes: La reunión de capitanes es de carácter obligatoria, teniendo como objetivo explicar las bases señaladas en el presente documento, funcionalidad del evento y realizar sorteo de grupos. Es de exclusiva responsabilidad de los participantes presentar un delegado y/o asistente por equipo. Se realizará el 10 de diciembre a las **21:00 p.m.** vía online. Link reunión será enviado durante el 10 de diciembre.

1.4 Ubicación reunión: La reunión será online, vía Google Meet.

1.5 Objetivo de la actividad: Estrechar lazos de compañerismo entre los competidores del torneo. Posibilitar instancias de participación y bienestar a los participantes a través de la práctica del fútbol. Proyectar eventos futuros por parte de la organización, que permitan potenciar el campeonato orientado a el concepto de vida saludable.

1.6: Cantidad Equipos:

1.6.1: Todo Competidor: 17

1.6.2: Senior: 7

1.6.3 Femenino: 4


1.7: Ubicación evento: Campus deportivo colegio Sain't Gabriel's School.




2 información general contactos:

2.2 Correo electrónico: contacto@ligaromperedes.cl

2.3 Administradores productora Liga Rompe Redes:

Sebastián Quiñones Tudorovic +56963953790 

Cristian Núñez Vega +56968791336 

2.4 Organizadores Colegio Saint Gabriel's School: Matías Estay Esponda, Christian Eliessetch, Mauricio White, Felipe Pavez y Marcelo Radrigán

2.4.1 Correos Electrónicos: mestay@gmail.com, celiessetch@gmail.com, fpavez@villaseca.cl, mauriciowhite@hotmail.com, marcelo@radriganpropiedades.cl.



3 Bases generales:

A continuación, se presentarán las bases por las que se rige Liga Colegio Saint Gabriel School, es deber de cada equipo conocer el presente documento, dando a conocer los derechos, obligaciones y deberes que tiene cada participante. Es responsabilidad del delegado de cada equipo, exponer las bases del presente documento a su equipo.

3.1 Participantes: Podrán participar en el Campeonato, los equipos, que se adhieran a la invitación formulada y que además previamente hayan solicitado su inscripción en los plazos y condiciones estipuladas.

3.2 Equipos:

3.2.1 Todo Competidor: Se considerará en competencia todo competidor un total de 17 equipos, los cuales se distribuirán en grupos, (A, B, C y D).

3.2.2 Senior: Se considerará en competencia Senior un total de 7 equipos, los cuales jugarán todos contra todos.

3.2.3 Femenino: Se considerará en competencia femenina un total de 4 equipos, solo 1 grupo donde jugarán todas contra todas.

3.3 A considerar: La organización no se responsabiliza en caso de que un equipo se retire en medio de la competencia, afectando la programación y la cantidad de partidos estipulados establecidos por la organización (cantidad de partidos asegurados para cada competencia). Cada equipo disputará mínimo 3 partidos.



3.4 Modalidad del torneo:

3.4.1 Todo Competidor

Cantidad equipos	17
Primera Fase	Fase de Grupos
Segunda Fase	Eliminación directa desde cuartos de final

Cabezas de serie:2

Los primeros cabezas de serie, serán los mejores equipos de la última copa.

3.4.2 Formato de torneo Todo competidor:

4 grupos, grupo A tendrá 5 clubes, grupo B, C y D 4 equipos, el primer y segundo lugar de cada grupo clasificará a cuartos de final de copa de oro, tercer y cuarto lugar de cada grupo clasificará a copa de plata, quinto lugar de grupo A quedará eliminado automáticamente en fase regular.

En Copa de oro cuadro de eliminación directa quedará conformado de la siguiente forma:

1° lugar grupo A vs 2° lugar grupo C	1° lugar grupo B vs 2° lugar grupo D
1° lugar grupo D vs 2° lugar grupo B	1° lugar grupo C vs 2° Lugar grupo A

En Copa de plata cuadro de eliminación directa quedará conformado de la siguiente forma:

3° lugar grupo A vs 4° lugar grupo C	3° lugar grupo B vs 4° lugar grupo D
3° lugar grupo D vs 4° lugar grupo B	3° lugar grupo C vs 4° Lugar grupo A

3.4.2 Senior

Cantidad equipos	7
Primera Fase	Todos contra todos en 1 grupo
Segunda Fase	Partido único entre 1° y 2° lugar

3.4.2 Femenino

Cantidad equipos	4
Primera Fase	Todos contra todos en 1 grupo
Segunda Fase	Partido único entre 1° y 2° lugar



3.5 Jugadores: Podrán participar jugadores, oficialmente acreditados por los representantes de cada equipo, los cuales se encuentren registrados página web www.ligaromperedes.cl

Nota: Equipos que no ingresen los datos en los plazos establecidos por la organización (**viernes 13 de diciembre a las 17:30 p.m.**) no podrán jugar día sábado 14 de diciembre.

3.6 Camisetas: Cada equipo deberá tener un color oficial en su indumentaria. El arquero puede utilizar un color distinto al del equipo, sin embargo, si este color es el mismo del equipo contrario, deberá cambiar su indumentaria antes del inicio del partido, en caso de que no posea, productora Liga Rompe Redes dispondrá de petos para su utilización.

3.7 Nómina de jugadores: Los equipos podrán realizar cambios en su planilla inicial de jugadores hasta antes del viernes 13 de diciembre a las 17:30 p.m. como **plazo máximo**.

3.8 Uso de canilleras: El uso de canilleras es de carácter obligatorio, con el objetivo de proteger la integridad y bienestar de los participantes, se exigirá su uso a todos los jugadores de la competencia. De no presentarse jugador en cancha con el implemento ya señalado, será amonestado antes de comenzar el partido con tarjeta amarilla y no podrá disputar el partido hasta que ingrese con canilleras al partido.

3.9 Número camiseta: el número en la camiseta no es obligación, sin embargo, cada jugador en caso de no poseer camiseta con número de forma visible deberá asignar número "ficticio" el cual deberá mantener por todo el evento. El número se fijará en planilla de inscripción, previo a su primer encuentro acercarse a mesa central para detallar número de camiseta para el torneo.

3.10 Cantidad de jugadores: La cantidad de jugadores permitida por planilla son un máximo de 15 jugadores + director técnico.

3.11 La organización entenderá: Al momento de la inscripción que los deportistas incluidos en la nómina de jugadores tienen un estado de salud compatible con la práctica deportiva.

3.12 No podrán participar menores de 18 años en Copa Colegio Saint's Gabriel's School.

3.13 Condición de los jugadores: La condición mínima con que deben cumplir todos los jugadores del torneo es haber cursado al menos un año de su vida escolar por el colegio que su equipo representa. Sin embargo, se aceptarán 2 extranjeros por equipo en la serie TODO COMPETIDOR, 2 extranjeros en la Serie Senior y 2 extranjeros en la categoría femenina. Un jugador extranjero se define como un jugador que no haya sido exalumno(a) y no tenga relación alguna con (cónyuge, pareja y/o esposo de alumna no se considera como extranjero) Colegio Saint Gabriel's School.

En caso de que algún equipo presente un jugador extranjero adicional a lo establecido, automáticamente quedará eliminado de la Copa. Luego post campeonato se abrirá un expediente para evaluar acciones adicionales contra el equipo.



4 Sistema de juego:

El torneo se regirá por el reglamento universalmente conocido, salvo las modificaciones que se señalan en estas bases.

4.1 Tiempo de juego:

Fase Regular	2 tiempos de 10 minutos cada uno, sin descanso
Eliminación directa	2 tiempos de 12 minutos cada uno, 5 minutos de descanso

4.2 Tiempo adicional: El árbitro tiene la facultad de agregar en cada periodo minutos adicionales según su criterio, los cuales serán agregados al momento de finalizar cada tiempo de juego.

4.3 De los cambios: Los cambios serán ilimitados y rotativos (un jugador puede salir de la cancha y volver a entrar al juego). Si un jugador es expulsado, este no podrá ser reemplazado por otro jugador en cancha. Quedando así el equipo con un jugador menos durante todo el partido.

4.4 Jugadores en cancha: Se considerarán 8 jugadores en cancha.

4.5 El balón: Se utilizará balón dispuesto por la organización.

4.6 Saque de esquina: Se realizará siempre con el pie, estilo libre.

5.7 El arquero: No podrá tomar la pelota con la mano previo al pase o lanzamiento lateral de un compañero de equipo.

4.8 Lanzamientos penales: El punto penal será definido por el árbitro del encuentro, siendo la distancia un metro desde la línea del área hacia el arco. La ejecución del penal será sin restricción alguna para el pateador

4.9 Definición a penales: En caso de requerir una definición de lanzamientos penaltis, se ejecutarán 5 penales por equipo. Solo podrán ejecutar los penaltis los jugadores que hayan terminado en cancha al finalizar el partido. En caso de que el empate persista, se lanzarán penaltis, uno por equipo hasta que se determine un ganador.

4.10 Primera fase: Tres tarjetas amarillas acumuladas equivalen a una fecha de suspensión. En fase de eliminación directa, se eliminarán las tarjetas amarillas acumuladas en la fase anterior Las fechas libres no cuentan como suspensión. La tarjeta roja equivale como mínimo a una fecha de suspensión y en caso de que el informe final del árbitro determine la gravedad de la sanción, el jugador podrá ser sancionado desde una fecha hasta la expulsión de la liga.

4.11 Off side: No se aplica en los partidos CUG.

4.12Anotaciones: se puede anotar desde cualquier ubicación de la cancha.

4.13El gol de arquero: El gol de arquero con los pies es válido, el gol de arquero con las manos es inválido.



4.14 Gol de lateral: El gol de manos por medio de un lateral no es válido.

4.15 En cancha: Si es sorprendido un jugador en cancha (jugando el partido) que no pueda jugar, ya sea por suspensión o por no estar en la nómina, se dará por ganador al equipo contrario.

4.16 Para iniciar un partido: Se debe presentar como mínimo cuatro jugadores en cancha por equipo, en caso de no tener el número de jugadores exigidos por la organización, se considerará W.O., declarando al equipo contrario como ganador con un resultado a favor de 3-0.

4.16 Zapatos de fútbol: El uso de zapatos de fútbol está permitido.



5 Sanciones:

5.1 Sanciones por jugador:

Causa	Sanción
Agresión a un rival	Expulsión de la liga.
Agresión a un árbitro	Expulsión de la liga.
Agresión a personal de productora del evento encargada.	Expulsión de la liga.
Escupos	Expulsión de la liga.
Insultos al personal, árbitros y cualquier persona que sea parte de la organización de liga Rompe Redes.	Tres fechas.
Agresión entre compañeros de equipo	Dos fechas.
Conducta violenta y/o juego brusco	Dos fechas.
Mano deliberada	Una fecha.
Doble amarilla en un partido	Una fecha.
Roja directa	Una fecha.
Provocar a la barra rival	Una fecha.
Insultar o realizar gestos obscenos a la barra rival.	Expulsión de la liga.
Reclamos reiterados	Una fecha.
Acciones fuera del reglamento interno del Campus deportivo colegio Saint's Gabriel's	Será determinado entre la organización de liga rompe redes y organización CUG.
Amenazas a personal del staff y/o árbitros	Será determinada la gravedad de la situación teniendo entre una fecha de sanción hasta la expulsión de la liga.



6.2 Sanciones por equipo:

Causa	Sanción
Participación de dos o más integrantes de un equipo en agredir a un rival, árbitro, personal de liga rompe redes.	Expulsión de la liga y suspensión al menos de 1 año de las próximas participaciones
Promover e incentivar la violencia dentro del recinto deportivo de forma deliberada.	Expulsión de la liga.
Realizar acciones que atenten contra los principios del torneo.	Expulsión de la liga.
En caso de que ingrese a la cancha personas externas al equipo (barra, familia, amigos, entre otros) mientras se desarrolle el encuentro deportivo.	Se dará por ganador al equipo contrario.
Si la barra de un equipo agrede de forma física, escupos y/o se desempeña de manera violenta ante un árbitro, jugador, administrador del recinto deportivo y cualquier personal de Liga Rompe redes, es exclusivamente responsabilidad del equipo al que apoyan.	Se dará por ganador al equipo contrario.
Ingreso a la cancha de jugadores de la banca sin previa autorización del árbitro.	Se dará por ganador al equipo contrario.
Consumo y presencia de Alcohol	Eliminación del equipo, expulsión del estadio e imposibilidad de participación de próximas participaciones del evento

7- Horarios y W.O.: Los equipos deberán cumplir estrictamente el horario de inicio de los partidos. En el evento que uno de los equipos no se encuentre a la hora fijada, habrá un tiempo de espera de 3 minutos al término del cual se procederá a pasar el W.O. correspondiente.

8- En el recinto deportivo: Está estrictamente prohibido el consumo de alcohol en las instalaciones del campus deportivo, de ser sorprendido algún jugador y/o barra consumiendo bebidas alcohólicas, este será sancionado de forma inmediata, tomando la determinación de expulsarlo de la competencia, junto con exigir la salida del recinto deportivo. QUEREMOS SER REITERATIVOS EN ESTE PUNTO.



9- Empates y definiciones: En el evento en que dos o más equipos al concluir el torneo (fase regular) se encuentren en igualdad de puntaje, se procederá a través de los siguientes criterios:

Puntaje.

Diferencias de goles a favor y en contra.

Mayor cantidad de goles a favor.

Menor cantidad de goles en contra.

Ganador en cancha entre ambos equipos.

Menor cantidad de tarjetas amarillas.

Menor cantidad de tarjetas rojas.

Sorteo.

10 Puntaje: Se otorgarán:

3 puntos al ganador.

1 punto al empate.

0 punto al perdedor.

11 Primeros auxilios: Productora Zoom Producciones cuenta con dos kinesiólogos, los cuales estarán presente en partidos de la competición en caso de lesiones ocurridas exclusivamente a causa de la actividad. Zoom Producciones no se hace responsable de los costos asociados en caso de lesiones o agresiones producidas en la competición. En caso de que se requiera transportar al jugador a un centro asistencial, el equipo debe estar al tanto si sus jugadores poseen seguros para ser trasladados en ambulancia, para hacer el procedimiento más eficiente.

12 Director técnico: Cada equipo podrá contar con un director técnico, es la única persona fuera de la planilla de jugadores que puede ingresar al campo de juego en el desarrollo de este. No podrán ingresar personas que no se encuentren registradas en la planilla de jugadores en ningún momento al campo de juego.

13 Staff Liga Rompe Redes: La organización tiene la facultad de tomar medidas que se ajusten a situaciones no contempladas en las bases de CUG, con el fin de priorizar el bienestar de los participantes, espectadores y de la organización cuando lo estimen conveniente.

14 Situaciones no contempladas: Cualquier otra situación no prevista por estas bases especificadas, será resuelta por la administración de Zoom Producciones y coordinadores del evento.